Лазертаг онлайн

Авторы:

Рябцев Леонид

Демидова Кристина

Идея проекта заключалась в том, чтобы создать игру по своей идее похожую на лазертаг, в которую можно будет играть в свободное время с друзьями. Играть нужно на двух компьютерах, чтобы не видеть противника.

При создании игры были написаны: класс игрока, класс второго игрока, класс врага, который будет мешать игрокам, также классы пули, камеры, стен и спавнпоинтов. Игра происходит по сети в режиме реального времени. Для создания карты был использован Tiled Map Editor.

Для запуска игры на одном из компьютеров сначала следует запустить файл server.py, далее запустить client.py, на втором компьютере запускаем только client.py.

Библиотеки:

pygame random datetime pytmx math os sys socket pickle pygame\_gui pyganim



